

Videogame-bedrijven



Nationale handelsverenigingen



VIDEO+
GAMES
EUROPE

🌐 videogameseurope.eu
✉ info@videogameseurope.eu
📍 Guimardstraat 15, 1040 Brussel
📱 @videogames_EU
📺 Video Games Europe
📄 EU-transparantieregister ID: 20586492362-11

Illustratie omslag: BlackCoffee Design

Video Games Europe

Manifest 2024-2029

Meer dan een game

VIDEOGAMESEUROPE+

Onze vragen voor de EU

Maak van Europa de beste plek om games te maken en erin te investeren

01

Bescherm de status van videogames als een unieke combinatie van technologie en creatieve werken. Maak van de EU geen wereldwijd buitenbeentje door videogames in sectoren proberen te dwingen waar ze niet in thuishoren.

02

Behoud een open en concurrerende markt: elke vorm van extra of EU-heffing, -belasting of -vergoeding op de distributie van videogames zou investeringen ontmoedigen, innovatie afremmen en de interne markt verstoren.

03

Pas het Creatief Europa-programma aan en breid de algemene groepsvrijstellingsverordening (AGVV) uit tot videogames. Maak ze allebei geschikt voor de videogamesector en zijn unieke behoeften.

Het succesverhaal van zelf- en co-regulering voortzetten

04

Erken de waarde van het PEGI-systeem en van zelf- en co-regulering om de zorgen van consumenten en bedrijven op een snelle en efficiënte manier aan te pakken, waarbij gelijke tred wordt gehouden met het steeds veranderende digitale landschap. Zelf- en co-regulering vormen een belangrijke aanvulling op bestaande

regelgeving.

05

Neem onze voorstellen aan om te zorgen voor transparante en eerlijke aankopen van in-game content, zodat spelers, consumenten en ouders duidelijkheid en zekerheid krijgen. Werk samen met ons aan ambitieuze onderwijsprogramma's om ouders te begeleiden in hun bewustwording en het gebruik van ouderlijke hulpmiddelen om videogameplay te beheren.

06

Geef bedrijven een eerlijke kans om te beoordelen hoe ze moeten voldoen aan de ongekende hoeveelheid nieuwe regelgeving. Beoordeel of deze regels geschikt zijn voor hun doel en geen onbedoelde gevolgen hebben. EU-beleidsmakers moeten elke versnippering van de interne markt van de EU in de gaten houden en voorkomen.

Creëer en trek vaardigheden en talent aan en investeer erin

07

Investeer in onderwijs op het niveau van de EU en de lidstaten om de digitale vaardigheidskloof aan te pakken. Bouw netwerken van uitmuntendheid op, bevorder levenslang leren, moedig meisjes aan om deel te nemen aan STEAM-programma's en school leerkrachten bij.

08

Neem strategieën aan op het niveau van de EU en de lidstaten om het beste wereldwijde en diverse talent aan te trekken en te behouden.

09

Gebruik de Horizon-programmafinanciering

voor een project waarbij het personeelsbestand van videogames, de beschikbaarheid van relevante onderwijsprogramma's en de nog bestaande tekorten aan vaardigheden in kaart worden gebracht, om het succes en de groei van de sector te bevorderen.

Ondersteun innovatie - intellectueel eigendom kan ook leuk zijn

10

Handhaaf een sterk kader voor handhaving van intellectueel eigendom-wetgeving om innovatie te ondersteunen.

11

Pas de NACE-codes aan om de EU de middelen te geven om een volledig beeld te krijgen van de economische waarde van onze industrie die intensief op intellectueel eigendom gebaseerd is.

12

Bescherm het EU-acquis door zorgvuldige coördinatie van ICT-standaardisatieactiviteiten in internationale fora.

Downloaden



Onze acties



Onze inzet voor online veiligheid en bescherming van de rechten van kinderen



Onze klimaatverplichting



Diversiteit, gelijkheid en inclusie

